

بنام خدا

باید بیدار شوید و بروید دنبال اینکه صنایع پیشرفته را خودتان

درست

(امام خمینی ره)

امروزه با توجه به اینکه رشد سریع و نیاز مبرم آن و کاربرد وسیع

دستگاههای تراش و یا فلز اندازه گیری دقیق اسپارکها و دیگر

دستگاههای ساخت که خطوط تولید کارخانجات را تشکیل می دهند و

با توجه به اینکه امروزه به انواع سیستمهای کنترل مجهز شده و

فرایندهای ساهت با دقت و سرعتی بالا انجام می پذیرد.

امروزه با پیشرفت در علم کامپیوترها دستگاههای CNC متولد شده

اند و در پیشرفت بیشتر صنایع قابل بهره برداری هستند ماشینهای

ابزار کنترل عددی به طور فزاینده ای در صنایع براده برداری وارد

می شوند دقت تکراری بالا کوتاه شدن مدت زمان کار و نیاز کم به

ابزارها از دیگر دلایل با ماشین های ابزار کنترل عددی است.

امروزه همه سازندگان ماشینهای ابزار CN خود را کاملاً مقید به رعایت کامل استاندارد Din (ساختمان برنامه) و Din (موقعیت سیستم مختصات) نمی کنند. گاهی برای ساده تر شدن موارد ویژه کاربرد از علائم خاصی استفاده می کنند که فقط برای محدوده ویژه کاربرد اعتبار دارد.

N حرف اول کلمه انگلیسی Numerical (عددی) و C حرف اول کلمه انگلیسی Control (کنترل)

NC یک مفهوم عمومی برای کنترل عددی است و به دستگاههایی اطلاق می شود که با نوار سوراخ شده کار می کنند.

CNC به کنترل عددی توسط کامپیوتر اطلاق می شود. پس همه CNCها یک NC نیز هستند ولی به عکس خیر.

هدف استفاده از ماشینهای NC در صنعت عبارتست:

- ۱- خودکار سازی ۲- حرکت ابزار را کنترل کنیم ۳- کنترل بر روی سرعت دوران قطعه کار

همچنین یکی از نکات مهم استفاده از ماشینهای کنترل عددی این است که تنها ماشینی در صنعت می باشد که تولید ارتباط با ماشینهای دیگر برقرار کند ماشینهای کنترل عددی است.

بدلیل اینکه این ماشینها با اعداد و حروف کار می کنند می توانند با رباط و کامپیوترها و غیره ارتباط داشته باشند که آنها هم با اعداد و حروف کار می کنند.

با توجه به گرانی قیمت دستگاه و نیاز به متخصص و دیگر هزینه های بالای این دستگاههای کنترل عددی دارای ارزش ویژه ای می باشند.

ولی امروزه بهترین راه استفاده از این نوع دستگاهها نسبت به سایر دستگاهها می باشد به عنوان مثال:

ماشینهای ابزار کامپیوتری نسبت به انواع اینورسال دارای محسنات زیر می باشد.

۱- دقت بالای تولیدی قطعات

۲- ماشین ابزار با کنترل کامپیوتری در یک زمان می تواند به جای چند دستگاه ماشین ابزار معمولی بکار گرفته شود.

۳- امکان تولید قطعات که دارای پیچیدگی زیاد است با ماشین کنترل عددی بیشتر است.

۴- مصرف ابزار در ماشین ها کنترل عددی کمتر از ماشین های معمولی می باشد.

فصل یکم

مقدمه

یکدستگاه با کنترل عددی دستگاهی است که توسط یک کد ساختارباقتب و در مسیر و هدفی که برنامه رایش تعیین کرده است

حرکت می کند لازم آن برنامه ریزی قبلی و طبقه بندی اطلاعات و داده های مورد نظر دستگاه

اختلاف اساسی در بکارگیری و در فرآیند کار یک دستی و یک ماشین با کنترل برنامه ای در حرکت پیشروی است.

در ماشین دستی هرکدام از مراحل کار پشت سرهم با دست تنظیم می شود. و در ماشینهای با کنترل برنامه ای مراحل کار در یک برنامه ذخیره می شود.

ماشینهای ابزار کنترل برنامه ای قبلاً به طور مکانیکی کنترل می شد. اما امروزه طور کلی کنترل عددی استفاده می شود. نمونه ای از کنترل مکانیکی پیشروی توسط بادامک مطابق شکل است.

وقتی بادامک در جهت عقربه های ساعت می چرخد موقعیت رنده تراشکاری تغییر می کند. سرعت پیشروی به شکل بادامک بستگی دارد. در اینجا برنامه براده برداری به شکل یک بادامک ذخیره می شود. برنامه ریزی دستگاه با روش دستی را برنامه نویسی جزء به جزء دستی، توسط صفحه کلید کنترل کننده است.

برنامه ریزی عملیاتی که توسط کامپیوتر انجام می شود برنامه نویسی با یک کامپیوتر نام دارد.

امروزه کامپیوترها جای نوارخوان را در دستگاههای NC ابتدائی گرفت.

در واقع به جای خواندن و اجرای برنامه از روی نوارهای سوراخ شده برنامه توسط کامپیوتر دستگاهها اجرا می شود.

این دستگاهها بنام دستگاههای کنترل شونده عددی توسط CNC نامیده می شوند.

NC یک مفهوم عمومی برای کنترل های عددی است و به دستگاههای اطلاق می شود که با نوارهای سوراخ شده کار می کنند.

CNC بر کنترل عددی توسط کامپیوتر اطلاق می شود. پس هر CNC ها یک NC نیز هستند ولی برعکس خیر.

هدف استفاده از ماشینهای CNC در صنعت عبارتست.

۱- خودکارسازی ۲- حرکت ابزار را کنترل کنیم ۳- کنترل برروی سرعت دوران قطعی کار

همچنین یکی از نکات مهم استفاده از ماشینهای کنترل عددی این است که تنها ماشینی که در صنعت تولید ارتباط با ماشین های دیگر برقرار کند ماشینهای کنترل عددی است.

به دلیل اینکه ماشینها با اعداد و حروف کار می کنند می توانند با رابط و کامپیوترها و غیره ارتباط داشته باشند که آنها هم با اعداد و حروف کار می کنند با توجه به گرانی قیمت دستگاه و نیاز به متخصصی دیگر هزینه های بالا این دستگاههای کنترل عددی «ولی امروزه بهترین راه استفاده از این نوع» دستگاهها است نسبت به دستگاهها به عنوان مثال:

ماشینهای ابزار کامپیوتری نسبت به انواع اینورسال دارای محاسن زیر می باشد.

- ۱- دقت بالای تولید قطعات
- ۲- ماشین ابزار با کنترل کامپیوتری در یک زمان می تواند بجای چند دستگاه ماشین ابزار معمولی بکار گرفته شود.

۳- امکان تولید قطعات دارای پیچیدگی زیاد است با ماشین های کنترل عددی بیشتر است.

۴- مصرف ابزار در ماشین های کنترل عددی کمتر از ماشینهای معمولی می باشد.

تاریخچه NC

در سال ۱۹۴۷ John Parsons از شرکت پارسونز تحقیقاتی راجع به اطلاعات سه بعدی جهت کنترل دستگاههایی برای ساخت اجزاء جدید هواپیما استفاده می شوند درست کرد.

در سال ۱۹۴۹ پارسیمز اولین قرارداد خود را با نیروی هوایی امریکا جهت ساخت اولین دستگاه با کنترل عددی منعقد کرد.

در سال ۱۹۵۲ دانشگاه MIT با استفاده از یک کنترل کننده ساختار یافته توانست حرکت همزمان سی محوره را ایجاد نماید. بدین ترتیب رویای کنترل عددی به تحقق پیوست در سال ۱۹۵۵ با اعمال تغییراتی کنترل عددی در صنعت قابل استفاده شد.

دستگاههای CNC

یک دستگاه CNC کنترل کننده نرم افزاری است که وقتی برنامه ای به حافظه کامپیوتر آن وارد شد برای انتقال کدهای آن نیاز به سخت افزاری نیست.

در دستگاههای CNC برنامه های اجرایی در حافظه ROM مستقر می شوند و کدهای NC در حافظه RAM.

ROM به معنی حافظه ای است که فقط خوانده می شود. این حافظه در قطعات و مغزهای الکترونیکی نوشته می شوند و فط توسط دستگاههای خاصی از بین می روند.

پس برنامه های اجرایی تا هنگام روشن بودن دستگاه فعال هستند. RAM به معنای حافظه متغیر در دسترس می باشد که توسط

کامپیوتر ایجاد می شود. کدهای CNC در درون آنها نوشته می شوند محتویات RAM با خاموش شدن کنترل کننده از بین می

رود...

برخی از CNC ها از نمونه های RAM بنام حافظه CMOS استفاده می کنند که در صورت قطع برق کامپیوتر اطلاعات را در خود نگهداری می کنند.

درک نحوه پردازش اطلاعات در کنترل کننده ها در یادگیری برنامه نویسی دستگاههای کنترل عددی با کامپیوتر بسیار مفید است. تمام پردازنده های داخلی با اعداد باینری (اعداد دودویی) انجام می شود. این اعداد از دو عدد صفر و یک تشکیل شده اند.

درون کنترل کننده CNC یک به معنای بار مثبت و عدد صفر به معنای بار منفی است که نحوه استفاده از آنها بستگی به نوع کنترل کننده دارد.

فرق بین NC و CNC

در شکل ۱۰۱

سیستمهای NC دارای سیستم کنترل بررزی ماشین ابزار هستند که اجازه می دهند تا برنامه ای خارج از ماشین تهیه شده، وارد گردد.

برنامه های NC می توانند (برروی ماشین)

۱- شروع و نگهداشته شوند.

۲- اما نمی توانند بوسیله ماشینکاری تصحیح شوند.

ابعاد ابزارها و نگهدارنده هیا آنها از قبل در برنامه ها منظور می گردد و ماشینکاری باید به صول بسیار دقیق ابزارها و ابزارهای قید و بستى را طبق اطلاعات داده شده نصب نماید...

سیستمهای CNC

در شکل ۰۰۲

در اینگونه سیستمها ماشین ابزار مجهز به یک کامپیوتر است و این ماشینکار را نه فقط قادر می سازد تا برنامه های NC را اجراء نماید بلکه به او اجازه می دهد تا خود برنامه را نوشته و پس از وارد

نمودن آن اقدام به تصحیح آن نمایند.

***** سیستم مختصات *****

سیستم مختصات کارتزین (متعامد)

اساس حرکت تمامی دستگاههای سیستم مختصات کارتزین است.

عالباً ماشینهای NC دارای سه سپورت عمود بر هم می باشند.

حرکات پیشروی در راستای این سه محور (سه سپورت) به طور

ساده روی سیستم مختصات با محورهای موازی است با محورهای

سپورت

به عنوان مثال یک شعب را در نظر نی گیریم که گوشه های آن یک

سیستم مختصات کاتزین را تشکیل می دهد. نقطه صفر مختصات

محل تلاقی گوشه ها که در اینجا روی گوشه زیرین چپ قرار دارد.

که محور X ها محور افقی، محور Y ها راستای عمق قطعی کار محور

Z ها راستای عمود است. هر نقطه ای در روی این مکعب دارای X و

Y و Z می باشد.

این سیستم مختصات یک سیستم مختصات فضائی و سه بعدی با

محورهای عمود بر هم می باشند. سیستم مختصات در بعضی از

دستگاهها نمایانگر دو بعدی و در بعضی دیگر سه بعدی است.

سیستم مختصات سه بعدی

اگر بخواهیم یک قطعه سه بعدی را نشان دهیم نیاز به سیستم

مختصات سه بعدی داریم. طریق نامگذاری محورها بترتیب در جهت

گردش دست راست یا (قانون سه انگشت دست راست). هر محور

دارای جهت و مقادیر مثبت و منفی است.

سیستم مختصات دو بعدی

این سیستم مختصات دارای محورهای X و Y است و با این سیستم

مختصات می توانیم محل دقیق نقاط به طور کلی در قطعه را مشخص

کنیم.

سیستم مختصات قطبی ۲

اگر یک صفحه افقی را در نظر بگیریم هر نقطه از این صفحه دارای

فاصله قابل اندازه گیری r از نقطه قطب مختصات می باشد.

مثلاً اگر مطابق شکل روبرو فاصله P و نقطه مرکز را در نظر بگیریم

این نقطه P با محور ثابت مثلاً محور X ها را ویران می سازد در این

زاویه را قابل اندازه گیری است بنام C می باشد.

زاویه C در خلاف جهت حرکت عقربه های ساعت اندازه گیری می شود. مختصات قطبی برای سوراخهایی که روی دایره تقسیم قرار

دارد بیشترین کاربرد دارد

سیستم مختصات کروی ۸

سیستم مختصات ماشین ۱ و ۲

در موقع برنامه نویسی باید فرض کنیم که قطعه ثابت است و ابزار

در سیستم مختصات حرکت می کند. این عمل باعث می شود که

کنترل ابزار راحت باشد. (ولی نباید فراموش کرد که در واقع قطعه

کار دارای حرکت است). لازمه ماشینکاری یه قطعه بوسیله برنامه

NC بکار گرفتن یک سیستم مختصات برای ابزار است. باز باید توجه

کرد که جهت عملیات با توجه به فرم بالا و چه اگر فرض هم نکنیم در

هر دو حالت یکسان است. وقتیکه یک مسیر را برنامه ریزی می کنیم

فرض بر این میگیریم که قطعه کار ثابت و نقض ابزار حرکت خواهد

کرد. این نوع عملیات را حرکت نسبی ابزار می نامند.

پس نباید فراموش کرد که در موقع ماشینکاری یک قطعه بوسیله برنامه NC یا CNC بکاربردن یک سیستم مختصات برای ابزار خیلی ضروری است.

حتی در ماشینهای تراش هم قطعه کار را ثابت در نظر می گیریم و برای ابزار یک سیستم مختصات قرار داده می و شد. قطعه مطابق شکل (۲۱) طوری جا داده می شود که محور Z منطبق با محور ماشین (محور دوران) بوده و مقادیر X و Y همواره مقادیری مساوی دارند لذا Y در تراش بکار گرفته نمی شود.

محور برش همان محور X است و محور طول محور Z است. مقادیر X همواره برحسب قطر کار بیان می شود. در ماشینهای ابزار محور Z منطبق بر محور کله دهی یا موازی با آن است. یا به عبارتی موقعیت محور Zها با راستای کار مطابقت می کند.

ماشینهای CNC غالباً برای انواع مختلف حرکتهای ساخته می شود. پس برای قطعات پیچیده مختصات و راستاهای پرخشی دیگری را لازم است. این مختصات و راستاها روی سیستم مختصات کارترین

بنا می شود. همچنین جهت حرکت محورهای دستگاه براساس حرکت محور (اسپندل) تعریف شده است.

برای پیدا کردن مکان دستگاهها نسبت به محور مختصاتشان دو راه وجود دارد.

۱- مختصات مطلق

که در این نوع مختصات نقاط مختلف نسبت به یک محور ثابت صفر است و موقعیت قطعی از نقطه X_0 و Y_0 در گوشه سمت چپ پایین سیستم اندازه گیری می شود.

۲- مختصات نسبی

در این نوع نقطه صفر با محور جابجا می شود و مختصات هر نقطه نسبت به نقطه قبلی محاسبه می گردد. اکثر دستگاههای CNC دارای یک سیستم مختصات از پیش تعریف شده می باشند بنام سیستم مختصات دستگاه.

مبدأ این سیستم بنام مبدأ دستگاه یا محل خانه صفر نامیده می شود.

خانه صفر معمولاً در مرکز تعویض ابزار دستگاه قرار دارد. قطعه کار جداگانه از سیستم مختصات برنامه ریزی می شود.

در برنامه محلی برای قطعه انتخاب می شود که این محل مبداء سیستم مختصات قطعی کار می شود. سیستم مختصات دستگاه و سیستم مختصات قطعه کار هرگز بر هم منطبق نخواهد شد. پس پیش از اجرای برنامه باید سیستم مختصات دستگاه به سیستم مختصات قطعی کار منتقل شود. این عمل را مبداء یا تعیین نقطه صفر می نامند

که به سه روش انجام می شود.

۱- توسط اپراتور و با دشت

۲- توسط تغییر محل صفر مطلق

۳- استفاده از مختصات کاری

سیستم اندازه دهی ۵ ۲

در دستگاههای CNC دو نوع اندازه دهی وجود دارد.

۱- اندازه گذاری مطلق (اندازه گیری از مبداء) Absolute Position

۲- اندازه گیری افزایشی (اندازه گیری نسبی و یا اندازه گیری

زنجیری) Incremental

الف.. اندازه گیری مطلق

در این سیستم همه اندازه ها نسبت به یک نقطه ثابتی بنام نقطه صفر

یا مبداء اندازه گیری می شود. در این روش موقعیت قطعه از نقطه

X_0/Y_0 در گوشه سمت چپ پائین سیستم اندازه گیری می شود.

ب.. اندازه گیری افزایشی

در این سیستم اندازه هر نقطه نسبت به نقطه قبلی اندازه گیری خواهد

شد.

در روش سنتی وقتی که در بازدهی و تنظیم دستی کار می کنیم.

سعی می کنیم از روش زنجیه ای استفاده نکنیم. تا خطای تنظیم باعث

کم دقتی کار نشود. در نتیجه دقت بالای کنترل عددی فقط انحراف

دقت کمتری به وجود می آورد.

در اندازه گیری افزایشی راستا و جهت مورد نظر داده می شود.

مثلاً برای تعیین فاصله از نقطه P_3 به نقطه P_2 روی محور X ها

مقدار عددی

$15/8$ - است.

*** چند نکته ... مزایای سیستم مطلق

بهتر است مکان ها و مسیرها به صورت ابعاد مطلق ذکر شوند زیرا.

۱- اشتباه در یم نقطع خاص اثر بر روی سایر نقاط ندارد.

۲- سیستم مطلق از نظر کنترل کردن خطاها راحت تر است.

۳- روش افزایشی در مواقعی مفید است که در یک برنامه نیاز به

تکرار مسیر وجود داشته باشد. در این حالت برنامه مربوط به آن

مسیر چند بار استفاده می شود.

ابعادگذاری ۱ ۲

برای برنامه نویسی یک مسیر حتی کفایست نقطه هدف داده شود

(نقطه شروع قبلاً بوسیله ابزار اختیار شده و نقطه هدف میتواند به

صورت مطلق با افزایشی و در برخی سیستمهای کنترل با دادن زاویه

وارد سیستم گردد.

در هر دو شکل زاویه A مشخص کننده شیب خط نسبت به محور Z است. اگر زاویه a در برنامه cnc ذکر شود تنها یکی از مختصات X یا Z برای مشخص کردن هدف کافیهست.

دو حالت ممکن برای برنامه نویسی قطاع دایروی وجود دارد.

۱- برنامه نویسی شعاعی

۲- برنامه نویسی مرکز دایره

تراش قوس ۳

با استفاده از کدهای G۰۲ و G۰۳ در برنامه ابزار حرکت قوسی در جهت عقربه های ساعت و مخالف آنها در ربع دایره یا ۹۰ درجه خواهد داشت.

نکات مهم عبارتست از...

۱- هنگامیکه ابزار در حال تراش قوس می باشد در هیچ نقص

ضخامت براده از حداکثر برش تجاوز نکند بنابراین جهت قوس زنی

قطعی باید قبلاً خش تراشی شود.

۲- مقدار I و k مورد نیاز در برنامه محاسبه شود. در حالت اول برای اینکه عمق برش در روی محور طلی و عرضی حداقل برشده. قبل از قوس زنی می توان روی قطعه عمل پخ زنی انجام داد. مقادیر I و k جایگزین موقعیت مرکز قوس نسبت به موقعیت ابزار در نقطه شروع قوس می باشد مقدار در راستای محور X ها و مقدار k در راستای محور Z اندازه گیری می شود هر دو اندازه زنجیره ای می باشند و برای قوسهای 90° درجه یکی از این اندازه ها صفر خواهد بود.

فصل دوم

انواع سیستمهای کنترل

در این باره می توان گفت که در رابطه با طریقه کنترل سیستمهای CNC به چند گروه که در عمل با هم تفاوت دارند تقسیم می شود. که این سه گروه عبارتست...

۱- کنترل نقطه به نقطه

۲- کنترل برش مستقیم

۳- کنترل قوسی

الف.. کنترل نقطه ای ۱

در این روش کنترل نقطه به نقطه اجازه می دهد تا ابزار برش با سرعت زیاد در طول حرکت خود بدون درگیری با کار حرکت نماید. مسیر حرکت را نمی توان کنترل نمود.

در کنترل نقطه به نقطه فقط موقعیت نقطه مورد نظر می باشد و مسیر رسیدن به نقطه دلخواه و اختیاری است.

از این نوع کنترل در دستگاههای مانند سوراخ کاری، پرس پنچ و مونتاژ قطعات و در حرکت آزاد ابزار استفاده می شود.

این کنترل بسیار ساده بوده و محورهای حرکت مستقل از یکدیگر عمل می کنند و با رسیدن هر محور به نقطه انتهائی حرکت آن متوقف شده و سایر محورها نیز حرکت می کنند.

توجه

در کنترل نقطه ای عمل ماشینکاری بعد از رسیدن به نقطه هدف انجام می گیرد.

با این روش نمی توان کمانهای غیرمشخص را ایجاد کرد.

مسیر پیوسته

در این کنترل علاوه بر نقطه ابتداء و انتهاء مسیر حرکت ابزار نیز

مورد نظر است. در این نوع کنترل بایستی همیشه نسبت به سرعت

محورها معادل ضریب زاویه خط تماس بر مسیر باشد.

این نوع کنترل پیچیده تر از کنترل نقطه به نقطه است و نیاز به اندازه

گیری دقیق تر دارد به عبارت دیگر به کنترل مداوم حرکت محورها

نیاز دارد.

برش هرگونه کمان و هر زاویه با این روش بسیار ساده است

دستگاههای مسیر پیوسته این قابلیت را دارند تا موتورهای خود را

در سرعتهای مختلف حرکت دهند.

انواع حرکات ۴ ۱

۱- حرکت خطی یا برش مستقیم..

وقتی که یک ابزار از نقطه شروع به سمت نقطه هدف حرکت کند و

این حرکت در امتداد خط مستقیمی باشد آن را حرکت خطی می

گویند. اگر سیستم دو محور قابل کنترل داشته باشد و یا سه محور قابل کنترل وجود داشته باشد در این شکل خطی در فضا بین نقطه های و در حرکت خطی از دو نوع سیستم اندازه گیری استفاده می شود.

۱- سیستم نسبی InReMenTaLS

۲- حرکت دایره ای و برش قوسی..

هرگاه حرکت ابزار از نقطه ای شروع و بخ طرف هدف در طول یک مسیر دایره ای باشد آن را حرکت دایره می گویند.

۳- حرکت قوسی..

این نوع کنترل امکان حرکت های خطی و قوسی را در سه جهت به طور همزمان فراهم می سازد یعنی سه محور می تواند نسبت به هم گردش داشته باشند.

فصل سوم

نقاط صفر و نقاط مرجع

در ماشینهای CNC حرکت ابزار بوسیله سیستم مختصات کنترل می شود.

مکان دقیق آنها بوسیله نقاط صفر تعیین می شود.

علاوه بر نقاط صفر ابزار ماشینهای CNC دارای تعدادی نقاط مرجع هستند که اعمال و برنامه نویسی را پشتیبانی مینماید.

نقاط صفر نشان داده در این شکل عبارتند از...

۱- نقطه صفر ماشین M

۲- نقطه صفر کار W

نقاط مرجع نشان داده شده در این شکل عبارتند از...

۱- نقاط مرجع R

۲- و به عنوان نقاط مرجع ابزار...

الف.. نقطه تنظیم ابزار E

ب.. نقطه غلاف ابزار N

نقطه مرجع R ۱ ۴

در انواع بخصوصی از ماشینهای مانند فرز با استفاده از نقطه صفر ماشین آن را کالیبره مرد. معهذا در بیشتر حالات بی نقص صفر ماشین نمی توان پس از نصب ابزار و قطعه دست یافت و در این صورت از نقطه مرجع بایستی استفاده نمود.

نقطه مرجع R برای کالیبره و یا کنترل سیستم اندازه گیری کشویی و حرکت ابزار به کار می رود.

محل نقطه مرجع دقیقاً از قبل در روی هر محور تعیین شده است همیشه نسبت به نقطه صفر معین و ثابت خواهد شد.

نقطه مرجع R (= Referenz Punkt) است. در سیستم اندازه گیری فاصله طی شده را با توجه به نقطه مرجع تعیین می کنند.

نقطه مرجع دستگاه نقطه ثابتی روی دستگاه است که به هنگام دریافت G مناسب است. دستگاه به طور خودکار به محل نقطه مرجع باز می گردد. اغلب این نقص همان خانه صفر است. معمولاً نیاز داریم

که ابزار توسط نقطه دیگری بنام نقطه واسطه میانی به نقطه مرجع

فرستاده شود اینکار توسط کد G۲۸ انجام می شود. مختصات X و Z واسطه توسط ۲۸ تعیین می شود و با صدور دستور ابزار بی نقطه واسطه سپس به محور مرجع می رود.

نقطه صفر قطعه کار W

نقطه صفر قطعه کار سیستم مختصات قطعی را در رابطه با نقطه صفر ماشین معین می کند. نقطه صفر قطعی کار بوسیله برنامه نویس انتخاب شده و به هنگام تنظیم ماشین وارد سیستم CNC می شود.

محل نقطه صفر قطعی کار میتواند آزادانه بوسیله برنامه نویس در محدوده کار ماشین انتخاب گردد معهذا لازم به توصیه است این نقطه آنچنان باید انتخاب گردد که ابعاد رسم شده قطعه به آسانی قابل تبدیل به مقادیر مختثات باشد.

برای قطعات چرخنه نقطه صفر قطعی هم باید در طول محور کله گی و منطبق بر کف سمت راست و یا چپ باشد و برای قطعات فرزکاری

معمولاً انتخاب یک گوشه جانبی به عنوان نقطه صفر توصیه می گردد.

گاهی اوقات نقطه صفر را نقطه صفر برنامه ریز هم می نامند.
نقطه صفر قطعه کار WNP Werk StuchnuILPnKT است.

معمولاً در گوشه چپ پائین قطعه کار بیشتر مواقع است.

نقطه صفر ماشین MNP

نقطه صفر ماشین در ساختمان ماشین قرزار دارد. توسط موقعیت سیستم اندازه گیری تثبیت شده است این نقطه را نمی توان تغییر داد.

نقطه صفر برنامه C

نقطه صفر برنامه فقط آغاز برنامه است. این نقطه خارج از قطعه کار

قرار می گیرد. بدین وسیله مثلاً تعویض قطعه کار یا تعویض ابزار را بدون هیچ مانعی می توان انجام داد.

نقطه مانع A

نقطه ای روی محور دستگاه تراش است که قطعه کار در این نقطه

روی قید گیرنده (سه نظام) قرار می گیرد.

نقطه صفر سپورت F

این نقطه مثلاً نقطه مرکز ابزارگیر می باشد تصحیح ابعاد ابزار

در راستای X و راستای Z نسبت به این نقطه نسبی اندازه گیری می شود.

**** توجه ****

جابجائی نقطه صفر سیستم مختصات را در نقطه آغاز مناسب

جدیدی مثلاً نقطه صفر قطعه کار قرار می دهد. این کار به جهت ساده

تر شدن برنامه نویسی و اجتناب از محاسبات زاید انجام می شود.

فصل چهارم

اجزاء سیستم کنترل

یک سیستم CNC مرکب از اجزای متعددی است نظری اجمالی بر

انتظاراتی که از یک سیستم جهت تکمیل آن داریم بیافتم بر شکل

ساده زیر می باشد.

قلب سیستم CNC یک کامپیوتر است که مجری تمام محاسبات و رابطه های منطقی می باشد چون سیستم CNC رابطه بین ماشینکار و ماشین ابزار است لذا دو سیستم اتصال مورد نیاز است.

اتصالات برای ماشینکار...
این سیستم مرکب از صفحه کنترل و اتصالات برای نوارخوان، منگنه و نوار مغناطیسی و دیسک و چاپگر است.

اتصالات برای ماشین ابزار..

شامل کنترل اتصالات کنترل محورها و برق دستگاه است.

- مبحث ارتباط ماشینکار با کامپیوتر از مهمترین مباحث است.

۱- صفحه نمایش.. صفحه نمایش یا صفحه تلوزیونی سیستم CNC

میتواند عملیات زیر را انجام دهد.

الف. برنامه ریزی. نمایش اطلاعات برنامه NC وارده لیست تمام

برنامه های تغذیه شده NC

ب. ابزارآلات. ثبت مشخصات ابزارآلات در حافظه، اندازه آنها و

تصحیحات و احتمالاً عمر مفید آنها

ج. اطلاعات ماشین. پارامترهای ماشین مثل حداکثر سرعت کله گی یا

میزان تغذیه

ث. ماشینکاری. نمایش اطلاعات مربوط به مختصات حقیقی ابزار

برنامه جدید NC جدید سرعت پیشروی سرعت گله گی و سایر

حالات وضعی ماشین

صفحه کنترل

صفحه کنترل ماشینهای CNC به طور قابل توجهی یا یکدیگر فرق

می کنند اما آنها می توانند به گروههای ذیل تقسیم شوند.

۱- نمایشگرها..

این وایل شامل صفحه یا نمایشگرهای رقمی و همچنین لامپهای

سیگنال یم باشد.

۲- کنترل عملیات ماشین..

از این کنترل ها برای اجرای آن قسمت از اعمال که در ماشینهای

معمولی با دستگیره ها و کلیدها قابل کنترل هستند استفاده می شود.

به علاوه این کنترل ها انواع موتورها و اجزای دیگر را نیز دارند.

۳- کنترل برنامه نویسی..

از این کنترل ها برای وارد کردن برنامه به ماشین، تصحیح و ذخیره

اطلاعات خارجی استفاده می شود. شامل یک صفحه کلید با اعداد و

نشانی ها برای عملیات مختلف مورد نیاز می باشد.

برای اطمینان از اینکه عملیات مختلف بوسیله سیستم کنترل ماشین

قبول می شوند آنها را به تعدادی اعمال مثل برنامه ریزی تغذیه

اطلاعات ابزار عملیات با دست و عملیات اتوماتیک تقسیم کرده اند

برای انتخاب یکی از این اعمال یک کلید چرخشی یا یک سری کلیدهای

فشاری وجود دارند با استفاده از این کلیدها تغییر وضعیت سیستم

از یک عمل به عمل دیگر آسان است.

کارکرد کنترل ها برای عملیات ماشین...

بعضی از کنترل ها برای اجرای آن قسمت از اعمال که در ماشینهای

معمولی با دستگیره ها و کلیدهای قابل کنترل هستند استفاده می

شود. بعلاوه این کنترل ها انواع موتورها و اجزای دیگری را نیز راه

می اندازند. کنترل های ماشین مستقیماً اعمال را روی ابزار ماشین

ایجاد می کنند ساده ترین آنها کلیدهای روشن و خاموش کردن می باشند که مربوط به بعضی از کارهای خاص هستند مثل کلید خنک

کننده و کلید کله گی

برای اینکه بتوانیم محورهای ماشین را برای تنظیم اولیه حرکت بدهیم. (شکل ۲) دکمه های پیشروی دستگیره چرخشی و راخرم پیشروی جهت این کار تعبیه شده است.

برای اینکه بتوانیم کله گی و سرعت پیشروی اولیه را برای تصحیح بالا و پایین بیاوریم میتوانیم از کلید درصد پیشروی استفاده کنیم (شکل ۳).

با استفاده از این سلکتور میتوان مقدار پیشروی یا سرعت کله گی را که در برنامه آورده شده به طریق درصد بالا یا پایین برد تا در موقع ماشینکاری تصحیح شده باشد.

کنترل برنامه ریزی

کارکرد کنترل برای برنامه ریزی...

از نظر کنترل بر روی برنامه نویسی بایستی اختلاف بین کلیدهای اطلاعات و عملیات ماشین را برای هر عمل ماشین بدانیم.

برای تغذیه اطلاعات به ماشین معمولاً از حروف و یک عددی آسان استفاده می شود. مانند شکل ۲ که میتوان بوسیله آنها برنامه های NC را یک بر یک وارد نمود.

در بعضی از سیستمهای کنترل دارای یک سری کلیدهای عملیاتی هستند که اجازه می دهند اطلاعات بهتر برنامه وارد کنیم.

کلیدهای عملیات بوسیله اسم عملیات یا علامت اختصاری آنها نشان داده می شوند. شکل ۳ مربوط به اعمالی مانند ذخیره کردن اطلاعات تصحیح لیست و اجرای برنامه و خارج نمودن آنها روی وسایل

جنبی خارجی می باشد.

علائم شکلی از علائم پایه ای ساده تشکیل شده است.

علائم	مشخصه و ملاحظات	علائم	مشخصه و ملاحظات
شکلی		شکلی	

	پیکان نشاندهنده راستا	نقطه مرجع
	پیکان کاری مثلاً ماشین کاری	جمله مثلاً یک برنامه
	حامل داده ها مثلاً نوار سوراخدار	حافظه
	برنامه بدون کار دستگاه	تغییر مثلاً یک برنامه
	برنامه با کار دستگاه	پاک کردن، احتیاط! این کلید برنامه را خاموش می کند
	خواندن - برنامه با فشار دادن کلید برنامه برای حافظه خوانده می شود. در ابتدا روی دستگاه تأثیری ندارد.	نقطه مرجع موقعیت به کار رفته در بیان اندازه نسبی که نسبت به نقطه محورها در وضعیت معلومی قرار می گیرد

	<p>خواندن به جمله راه افتادن دستگاه با فعال کردن دستی: کادر داخلی اشاره به جمله های تکی دارد.</p>	<p>نقطه صفر مختصات این نقطه آغاز سیستم مختصات دستگاه را نشان می دهد.</p>
	<p>جستجوی شماره جمله ها (به جلو)</p>	<p>تصحیح طول ابزار پیکان روی ابزار فرز انگشتی شماتیک به طول آن اشاره می کند.</p>
	<p>جستجوی شماره جمله (به عقب)</p>	<p>تصحیح شعاع ابزار پیکان روی ابزار فرز انگشتی شماتیک به شعاع آن اشاره می کند.</p>
	<p>شروع - برنامه با فعال کردن کلیدها برنامه داده شده در اولین مرحله قرار می</p>	<p>تصحیح ابزار بعد از فاشر دادن کلید، مقدار تصحیح داده شده در نظر گرفته</p>

	می شود.	گیرد.
وارد کردن اطلاعات به حافظه بعد از فاشر دادن کلید خواندن داده ها به حافظه انجام می شود.	ایست طبق برنامه	
خروج داده ها از حافظه	وارد کردن دستی بعد از فعال کردن کلید، کنترل وادر کردن اطلاعات را اجرا می کند.	
موقعیت - مقدار هست مثلاً بعد از فشار دادن کلید موقعیت فعلی نشان داده می شود	بیان اندازه مطلق بعد از فعال کردن کلید، سیستم با این روش کار می کند.	
حرکت دوباره مثلاً بعد از تعویض ابزار شکسته	بیان اندازه نسبی (افزایشی) بعد از فعال کردن کلید سیستم با این روش کار می کند.	

www.kandoo.cn.com

www.kandoo.cn.com

www.kandoo.cn.com

www.kandoo.cn.com

www.kandoo.cn.com

شرح خلاصه کلیدهای دستگاه DYNAMYTE ۲۸۰۰

کلیدهای حالت

برای نوشتن برنامه از این حالت استفاده می شود

PRGGRAM ENTER

برای کالیبره کردن ابزارها، حرکت دستی و عیب یابی

MANUAL

استفاده می شود

برای انتخاب و رفتن به یک خط از برنامه، پاک کردن

LINE NO

خطوط و اضافه یا کم کردن خطوط در بین خطوط برنامه

استفاده می شود.

برای اجرای برنامه از این حالت استفاده می شود

PROGRAM RUN

کلیدهای دستورات

برای معرفی قطر ابزار استفاده می شود

TOOL DIAMETER

برای تعریف نرخ پیشروی از $0.3\text{cm}/\text{min}$ تا $\infty\text{cm}/\text{min}$

FEED RATE

استفاده می شود.

برای شروع برنامه و معرفی سیستم اندازه دهی و شمار

START

برنامه استفاده می شود.

برای تعریف مبدأ مختصات استفاده می شود این عمل هنگام اجرای برنامه امکان پذیر است.

STEP

انتهای برنامه را تعیین می کند.

END

برای استفاده از کلیدهای آبی رنگ استفاده می شود

SHIFT

برای رفتن ابزار به نقطه مقصد با مختصات مطلق به ک برده می شود.

GO ABS

برای رفتن ابزار به نقطه مقصد با مختصات نسبی (نسب به محل فعلی ابزار) استفاده می شود

GO REL

مقادیر فعلی ابزار برای محور X, Y, Z را نشان می دهد. یک ریز برنامه (زیرروال) را با شماره آن فراخوانی م

DISPLAY

CALL

کند.

شروع یک زیربرنامه (زیرروال یا ماکرو) با این دستور آغاز می وشد.

SUB ROUTINE

یک زیربرنامه با این دستور خاتمه پیدا می کند.

SUB RETURN

برای تعویض ابزار استفاده می شود.

TOOL CHANGE

محور Z (کله گی) را به سطح آزاد که در دستور ET UP

Z>C CLEAR

تعریف شده است می برد.

برای تعریف مبدأ مختصات در محل فعلی ابزار برای

ZERO COODS

محورهای داده شده استفاده می شود.

برای تریف مبدأ مختصات در نقطه مشخص شده به ک

ZERO AT

می رود.

برای پرش کنترل به شماره خط داده شده و ادامه برنامه

SKIP TO

آن نقطه استفاده می شود

به تعداد داده شده باعث تکرار خطهای بین این دستور

REPEAT

دستور REPEAT END می گردد

برای نشان دادن آخرین سیکل تکرار (دستور REPEAT

REPEAT END

استفاده می شود.

برای معرفی محورهای مورد نظر در دستورات استفاد

X,Y,Z,U

می شود.

برای دادن مقادیر شعاع به کار می رود.

RAD

برای دادن مقدار زاویه بکار می رود.

ANGLE

برای تولید قوسهای سه محوره استفاده می شود

ANGEL Q

محور ها را در جهت نشان داده شده توسط فلش بصور

X,Y,Z, JOG

پیوسته جابجا می کند کلیدهای پائینی به ازای هر ب

فشردن مقدار جابجائی بهمراه خواهد داشت.

مقادیر عددی توسط این کلیدها وارد می شود.

۰-۹

در حالت LINE IN و PROGRAM ENTER برای

PREVIUOS

برگشتن به خط قبلی استفاده می شود.

در حالت LINE IN و PROGRAM ENTER برای

NEXT

برگشتن به خط جلو استفاده می شود.

برای حذف محتویات خطوط در حالت LINE NO بک

CLEAR

می رود.

برای وارد کردن علامت اعداد استفاده می شود.

(+ / -)

برای توقف برنامه در موارد لزوم بکار می رود. با زد

HULT

دکمه NEXT برنامه ادامه می یابد

www.kandooon.com

برای حذف مبدأ فعلی و بازنگشت به مبدأ اصلی استفاده

>PRE COODS

می شود

ابزار را به نقطه مبدأ در صفحه XY می برد

XY>REF O

برای بردن ابزار به نقطه قرینه در محور یا محورهای ذک

(Chane Sign) CS

شده استفاده می شود.

برای جبران ابزار در مرزهای داخلی استفاده می شود.

INSIDE/OUTSIDE

اجازه حرکت سریع را به ابزار می دهد

FAST

به نقطه مشخص شده رفته و سپس به نقطه شروع برم

COME BACK

گردد.

ابزار را در راستای Z به بالاترین ارتفاع می برد

Z>Z MAX

جهت ایجاد وقفه در اجرای برنامه به اندازه زمان داده شد

DWELL

استفاده می شود.

برای معرفی مبدأ مختصات به دستگاه استفاده می شود.

SETUP FEF

برای استفاده یا عدم استفاده از مقیاس استفاده می شود.

FUNCTION

محور تیغه فلز را در برنامه خاموش یا روشن می کند

SPINDLE OFF/ON

روال های ایجاد مرزهای

معین:

MILL

RECT POCKET

RECT FRAME

CIRCLCL POCKET

ARC FRAME

DRILL

BOLT CIRCLE

طرز کار کامپیوتر

سیستم CNC دارای یک کامپیوتر که تشکیل شده از یک یا چند

میکروپروسسور (ریزپردازنده) و امکانات حافظه می باشد. از

ریزپردازنده بریا پردازش برنامه استفاده شده است و این اطلاعات

برگرفته شده توسط آن تبدیل به علائم کنترل برای ابزار ماشین می شود.

مفروضات مرکب از..

۱- برنامه NC ۲- مفروضات آماده سازی است.

پردازش اطلاعات در میکروپروسسور را میتوان بوسیله ماشینکار در هر لحظه از زمان با پانل کنترل تغییر داد و سایل الکترونیکی در

کامپیوتر برای ماشین ابزار ایجاد علائم کنترل مینماید.

در نتیجه این علائم الکترونیکی مرتباً در فواصل زمانی بسیار کوتاه کنترل می شوند.

به عنوان مثال.. یک برنامه NC در نظر بگیرید که یک دستور بریا

حرکت کردن یک افزار فرزکاری به مقداری حدود ۲۰۰ میلیمتر می

باشد وقتی که میکروپروسسور این دستورالعمل را می خواند اول

مقصد را محاسبه می کند و بعد شروع به حرکت می کند و سیستم

اندازه گیری مسافت را مرتباً محل ابزار را در هر لحظه به اطلاع

میکروپروسسور می رساند میکروپروسسور این مقادیر را با مقدار

محاسبه شده مقایسه مینماید تا از رسیدن ابزار به محل ۲۰۰ میلیمتر (پایان کار) اطلاع نماید.

معمولاً هم میتوان از یک دستگاه کامپیوتر ساده رومیزی به عنوان سیستم CNC با چند عمل محدود برای یک ماشین استفاده کرد.

این به دلیل وجود صفحه کلید آن و امکانات حافظه ای و غیره آن می باشد. یک سیستم کنترل باید بین ماشین و کامپیوتر گذاشته شود کار

آن تبدیل اطلاعات محاسبه شده به علائم الکترونیکی برای الکتروموتورها می باشد. در سیستم CNC این واحد کنترل عبارتست از قسمت اتصالات کنترل محورها و واحد منبع تغذیه.

فصل پنجم

برنامه نویسی

برنامه نویسی همیشه بر پایه نقش قطعی کار انجام میگردد. که نقش کار دارای اطلاعاتی از قبیل اندازه کلی و جنس قطعی است. با در نظر گرفتن پارامترهای زیادی طراحی انجام می گیرد که این

پارامترها عبارتند از (جنس قطعه ابزار سرعت براداره برداری...)

تغییر طرح ماشینکاری از حالت نهائی به یک حالت قابل فهم برای کنترل ماشین توسط اعداد و حروف و علائم است که باعث ایجاد برنامه اصلی می شود و این تغیر زبان مرحله اصلی برنامه نویسی است که همان تبدیل اعداد و ارقام می باشد.

در مرحله ای که برنامه اصلی را بدست آوردیم با کمک کلیدها و علائم کنترل ماشین می دهیم.

طرح برنامه...

یک برنامه NC اکثراً متشکل از دستورالعمل هاست. این دستورالعملها بوسیله سیستم کنترل برای ابزار ماشین درمی آیند.

مثال: با توجه به شکل ۱ اگر برنامه بیان کند که حرکت سریع به نقطه $X=40$ و $Z=20$ این فرمان سبب خواهد شد تا موتورهای متصل به کثوئی های محورهای X و Z روشن شده تا رسیدن به نقاط ذکر شده کار کنند.

یک دستورالعمل علاوه بخش مکمل آن یک بلوک را در برنامه تشکیل میدهد. لذا یک برنامه متشکل از بلوک هایی که براساس یک منطق خاص مرتبت شده اند.

بلوکهای برنامه را می توان شماره گذاری کرد یعنی N_{10} و یا N_{20} و غیره.. در برخی از سیستمهای کنترل شماره گذاری جزء اصول مهم است و درحالی که در بعضی دیگر از سیستم ها فقط بلوکهای مهم شماره گذاری می کنند.

فقط تعویض ابزار $Z-76$ X_{10} G_{01} تمام بلوکها X_{10} 301 N_{0}

$Z-75$

شماره گذاری G_{27} شماره گذاری

N_{70} 327

شده است $To NC$ شده اند To N_{80}

۱- ساختمان برنامه..

اغلب سیستمهای کنترل از علایم Din ۶۶۵۲۵ به عنوان زبان برنامه نویسی استفاده می کنند. پس یک برنامه اصلی تشکیل شده از تعدادی

جمله و یک جمله از تعدادی کلمات می باشد.

کلمات از ترکیب یک حرف یا یک رقم ساخته می شوند.

هر جمله دارای این اطلاعات است

۱- اطلاعات فنی برنامه

۲- اطلاعات هندسی

۳- اطلاعات فنی

زبان برنامه نویسی...

اصول برنامه نویسی در سیستمهای کنترل CNC استاندارد شده

است. قواعد کلی زیر در هنگام نوشتن بلوکهای برنامه قابل کاربرد

هستند. هر بلوک متشکل است از تعدادی لغت برنامه که این بنوبه

خود از چند حرف آدرس و یک رشته اعداد ساخته شده است.

N۲۰ G۰۱ X۴۰ Y۵۶ Z۱۰ F۳۰۰ S ۱۲۰۰

شماره آدرس ردیف آدرس

لغت برنامه

شکل ۰۰۱ یک بلوک از برنامه حاوی هدف لغت برنامه است.

حروف شروع هر لغت تعیین کننده نوع آن است.

مهمترین حروف آدرس از نوع فرمان G می باشد. فرمانهای G۰۰ تا

G۹۹ کنترل حرکت ابزار را بر عهده دارند.

مهمترین آدرس برای وضعیت های مکمل عبارتند از X و Y و Z که

وضعیت مختصات را روشن می نماید. حرف F که سرعت پیشروی

را مشخص می کند و حرف S سرعت کلونی را تنظیم می نماید.

۱- مفهوم علائم..

علائم در زبان برنامه نویسی به فرم بین المللی استاندارد می باشند.

A چرخش محور حول محور X

B چرخش محور

C چرخش محور

D حافظه تصحیحی قرار ابزار

E دومین سرعت پیشروی

F اولین سرعت پیشروی

G زمان جابجائی ابزار

استفاده نشده h

I طول شیب رزوکاری موازی با محور

J طول شیب رزوکاری موازی با محور

K طول شیب رزوکاری موازی با محور

استفاده نشده، L

M تابع یا فرمان کمکی

N شماره بلوکچ

O استفاده نشده

P سومین حرکت موازی با محور

Q سومین حرکت موازی با محور

R حرکت سریع در مسیر Z یا سومین حرکت موازی با Z

S سرعت کله گی T ابزار

U دومین حرکت موازی با محور X

V دومین حرکت موازی با محور Y

W دومین حرکت موازی با محور Z

توضیح برنامه نویسی

برای اجرای گامهای ماشینکاری مورد نظر ماشین CNC در ابتدا نیاز

به اطلاعات هندسی و فنی دار. مهمترین این اطلاعات هندسی شامل:

۱- ابعاد قطعه پس از تراش کامل

۲- توصیف حرکات ابزار

۳- بالاخره ایجاد نقاط صفر و مرجع در داخل محدوده کار

اطلاعات فنی شامل:

۱- اطلاعات مربوط به ابزار بکار رفته

۲- اطلاعات فلزتراشی (سرعت برش سرعت پیشروی و غیره)

۳- کنترل اعمال مختلف ماشین (خنک کردن و غیره) می باشد

محتویات این بخش به سه قسمت است..

۱- برنامه نویسی هندسی ساده

۲- برنامه نویسی هندسی با توزیع برش

۳- برنامه نویسی اطلاعات فنی

www.kandoo.cn.com

۱- برنامه نویسی هندسی ساده

میخواهیم قطعه ای را با یک بار تراش صیقل کاری نمائیم مسیر هم در شکل دیده می شود.

«روش کار»

ابتدا باید نقطه صفر قطعه کار را مشخص کنیم. در این حالات خاص

بهتر است نقطه صفر قطعه کار را در طول محور مرکزی و لبه چپ

قطعه قطعه در نظر بگیریم.

در مرحله دوم تمام نقاط هندسی مهم در طول مسیر بایستی نقطه

گذاری شوند و جدول کلیه مختصات این نقاط را مشخص نماید.

www.kandoo.cn.com

www.kandoo.cn.com

$$P_1 \quad X=0 \quad Z=+50 \quad X=45$$

$$P_2 \quad X=30 \quad Z=150 \quad Z=98$$

$$P_3 \quad X=30 \quad Z=130$$

$$P_4 \quad X=25 \quad Z=125$$

$$P_5 \quad X=25 \quad Z=98$$

$$P_6 \quad X=25 \quad Z=88$$

$$P_7 \quad X=45 \quad Z=65$$

$$P_8 \quad X=75 \quad Z=50$$

$$P_9 \quad X=75 \quad Z=25$$

همچنین حرکت نوک قلم باید به ترتیب صحیح توصیف گردد.

شرح مراحل کار..

شکل ۱- حرکت سریع نوک ابزار بسمت نقطه آغاز می شود. هدف

مقطه ای با مختصات $X=35$ $Z=150$ و در امتداد حنفاصل بین P_1 و

P_2 بوده و ابزار به منظور احتیاط کمی دورتر از قطعه می ایستد.

شکل ۲- حال قطعه در مقابل ابزار قرار دارد. قطعه برای کف تراشی از نقطه P_2 به P_1 با مختصات $X = -1$ و $Z = 150$ حرکت می کند.

$X = -1$ برای اینکه مقداری از نقطه P_1 پیاپی تر آمده است.

شکل ۳- برای اجرای تراش اصولی (روی قطعه) ابزار بایستی از مسیر خارج شود و به محل شروع جدید برود.

این علت ابزار ابتدا در جهت Z به اندازه ۵ میلیمتر از قطعه دور می شود این حرکت بسوی نقطه $X = 30$ و $Z = 155$ به طور خطی صورت می گیرد.

شکل ۴- وقتی که ابزار از مسیر خارج شد، یعنی حرکت تا شروع پیشروی بعدی میتواند سریع باشد. نقطه شروع دارای X مربوط به

نقطه P_2 یعنی باید در سمت راست P_2 واقع باشد. لذا حرکت سریع

ابزار را به نقطه $X = 30$ و $Z = 155$ هدایت می کند.

شکل ۵- اولین قسمت تراش طولی از نقطه P_2 به P_3 با مختصات

$X = 30$ و $Z = 130$ صورت میگیرد. در قسمت بعدی که مسیره‌ای

مستقیمی هستند ابزار را ابتدا به نقطه P_4 با مختصات $X=25$ و $Z=125$ و سپس به نقطه P_5 با مختصات $X=25$ و $Z=98$ هدایت می نماید.

شکل ۶- بین دو نقطه P_5 و P_6 ($X=45$ و $Z=88$) یک قوس دایره ای با مرکز $X=45$ و $Z=98$ وجود دارد. مختصات مرکز دایره بایستی در شکل مشخص گردد. معهذاً برخی از سیستمهای کنترل شعاع را بجای مختصات مرکز استفاده مینمایند. در این حالت مختصات مرکز دایره بوسیله خود سیستم کنترل محاسبه می شود.

شکل ۷- بقیه مسیر سه خط زیر را شامل می شود.

از نقطه P_6 تا P_7 به مختصات $X=45$ و $Z=65$

از نقطه P_7 تا P_8 به مختصات $X=75$ و $Z=50$

از نقطه P_8 تا P_9 به مختصات $X=75$ و $Z=25$

شکل ۸- وقتی که ابزار به نقطه P_9 رسید باید آن به نقطه ای برد تا با ابزار دیگری تعویض گردد. یا سیستم در آنجا بایستد برای انجام این کارها باید ابتداء به نقطه $X=80$ و $Z=30$ میبریم و پس از آن با

حرکت سریع آن را به نقطه تعویض ابزار و یا محل توقف دستگاه با

مختصات $X=115$ و $Z=200$ میبریم.

در این وضعیت عمل ماشینکاری پایان یافته است.

برنامه نویسی یا توزیع برش

در برنامه ریزی فرض بر آن بوده